

VIDEOJOGOS

UBI, 24 E 25 DE NOVEMBRO DE 2016

FICHA DE INSCRIÇÃO

Apelido _____ Nome _____

Instituição _____ Dept. _____

Endereço _____

Cidade _____ Código Postal _____ País _____

Telefone _____ Fax _____ E-Mail _____

Número de Contribuinte (para o recibo) _____

Assinale a modalidade de Inscrição

	Até 7 Novembro 2016	Depois de 7 Novembro 2016
Estudante *	30 €	35 €
Membros SPCV ou GPCG **	90 €	110 €
Não membros SPCV ou GPCG	110 €	130 €
Um dia	60 €	65 €

Número de membro da **Sociedade Portuguesa de Ciências dos Videojogos**: _____

Número de membro do Eurographics: EG# _____

*A inscrição como estudante, de licenciatura ou mestrado, requer a confirmação do estatuto de estudante.

** Tarifas a preços reduzidos para os membros da Sociedade Portuguesa de Ciências dos Videojogos. Os membros do Grupo Português de Computação Gráfica têm acesso às mesmas tarifas que os membros do SPCV. Os sócios da SPCV podem consultar o seu número de sócio na plataforma AssociaPro <http://www.associapro.com>

NOTA: A inscrição só fica efectiva depois de efectuado o respectivo Pagamento (ver informação seguinte sobre as formas de pagamento).

PAGAMENTO

O pagamento pode ser efectuado por cheque ou por Transferência Bancária.

Cheque N° _____ do banco _____ no valor de _____ Euros, à ordem de **Universidade da Beira Interior**.

Transferência Bancária para a conta com o IBAN: **PT50 0018 0003 2727 2335 0205 1** da Universidade da Beira Interior. No descritivo da **Transferência Bancária** deve constar "**nome_apelido_VJ2016**".

No caso do pagamento através de **Transferência Bancária** deve ser enviado o **comprovativo da transferência bancária** junto com a **ficha de inscrição**.

FAVOR ENVIAR ESTE FORMULÁRIO PARA:

VJ 2016

Departamento de Informática

Universidade da Beira Interior

Rua Marquês d'Avila e Bolama

6201-001 Covilhã – PORTUGAL

Fax: (351) 275 319 899 E-Mail: vj2016@di.ubi.pt

